

**Année 2015 - 2016**

|  |
| --- |
| http://www.x4bpm.com/files/en_sp/en_Adapters/Protocols%20and%20services/WebService-SOAP.jpg  ***Projet réalisé dans le cadre du Master Logiciel à***  ***L’Université Paris-Est Marne La Vallée***  ***Année 2015 / 2016*** |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

Rapport Projet MLV Patchwork :

C++

**Auteurs**

*Mourougan PEROUMALLE*

*Huy HUYNH*

*Jérémie CHATTOU-COUMBIL*

Master Logiciel à l’Université Paris-Est Marne La Vallée

Table des matières

[1. Introduction 2](#_Toc448413781)

[1.1 But du document 2](#_Toc448413782)

[1.2 Présentation projet 2](#_Toc448413783)

[1.3 Contenu du projet 2](#_Toc448413784)

[1.4 Objectifs et limites du projet 2](#_Toc448413785)

[2. Description développeur du projet 3](#_Toc448413786)

[2.1 Architecture fonctionnelle 3](#_Toc448413787)

[2.2 Schémas des structures de données. 3](#_Toc448413788)

[2.3 Choix d’implémentation 3](#_Toc448413789)

[2.4 Difficultés rencontrées 3](#_Toc448413790)

[3. Manuel d’utilisation 3](#_Toc448413791)

[3.1 But du manuel 3](#_Toc448413792)

[3.2 Lancement application 3](#_Toc448413793)

[3.3 Exemple d’utilisation 3](#_Toc448413794)

Table des figures

[Figure 1: Ajout d'un commentaire pour un livre 4](#_Toc437631244)

[Figure 2: Réservation d'un livre 5](#_Toc437631245)

[Figure 3: Livres réservées par l'étudiant 5](#_Toc437631246)

[Figure 4: Catalogue des livres disponibles 6](#_Toc437631247)

[Figure 5: Panier d'un client 6](#_Toc437631248)

# Introduction

## But du document

Le but de ce document est de présenter notre projet : les aspects fonctionnels, les choix d’implémentations, le manuel d’utilisation et les difficultés rencontrés lors de la phase de réalisation. Ce projet est réalisé dans le cadre du cours de Transaction web et il est destiné au responsable de cette matière.

Dans la suite de ce document, nous présenterons dans un premier temps le contexte du projet proposé par le responsable du cours. Ensuite nous présenterons le contenu, les outils utilisés et nos choix d’implémentation pour ce projet. Enfin un manuel utilisateur est disponible dans ce même document permettant de comprendre les fonctionnalités et les mettant en situation à l’aide de maquettes.

## Présentation projet

Source : Sujet du projet disponible en cliquant [ici](http://mahdi.zargayouna.free.fr/MLV/Projet.pdf)

## Contenu du projet

## Objectifs et limites du projet

# Description développeur du projet

## Architecture fonctionnelle

## Schémas des structures de données.

## Choix d’implémentation

**Outils et technologie utilisées :**

**IDE utilisé** **:** QTCreator

**Framework utilisé** **:** qt

**Technologies utilisées** **:** C++, protocole Client/Serveur

**Outil de gestion de version** : GitHub (source [ici](https://github.com/Erakieljj/MLV_Project_cpp))

**Implémentation :**

## Difficultés rencontrées

.

# Manuel d’utilisation

## But du manuel

Le manuel est destiné aux différents utilisateurs de notre application. Il a pour but d’expliquer à l’aide de principaux scénarios d’utilisation comment fonctionne le système de réservation d’un livre et aussi celui d’achat d’un livre de la librairie MLV. A partir de ce manuel, l’utilisateur sera capable d’exécuter notre application et effectuer certaines opérations expliquées dans la suite du document.

## Lancement application

## Exemple d’utilisation